*Warszawa,* *28 stycznia 2020 r.*

*Szanowni Państwo Dyrektorzy szkół i nauczyciele,*

serdecznie zapraszam do udziału w ogólnopolskim projekcie badawczo-edukacyjnym pn. „Granie na ekranie”.

Celem projektu realizowanego przez *Fundację Dbam o mój z@sięg* we współpracy z *Fundacją Lotto im. Haliny Konopackiej* jest zdobycie aktualnej wiedzy na temat używania gier cyfrowych przez dzieci i młodzież oraz edukacja w zakresie odpowiedzialnego grania.

Udział w badaniach jest bezpłatny i niesie wiele korzyści, m. in. indywidualną diagnozę i bezpłatne materiały edukacyjne. Udział w badaniu może wziąć uczeń, który uczęszcza przynajmniej do klasy czwartej szkoły podstawowej. Maksymalny wiek uczniów biorących udział w badaniu to 20 lat. Badanie trwa do 30 czerwca 2020 roku.

W ramach projektu będą mogli Państwo także zgłosić swoich uczniów na szkolenia dla wolontariuszy akcji „Granie na ekranie”, które odbędą się w każdym województwie.

Więcej informacji na temat projektu znajdą Państwo w załączonym piśmie oraz na stronie internetowej:

<https://dbamomojzasieg.com/granienaekranie/>

Jednocześnie zachęcam do zapoznania się z wynikami badania pn. *Młodzi Cyfrowi* obrazującego stosunek polskiej młodzieży do internetu, smartfonów i nowych technologii. Raport do pobrania znajdą Państwo pod linkiem: <https://dbamomojzasieg.com/mlodzi-cyfrowi/>

*Z poważaniem*

Alina Teresa Sarnecka

Dyrektor

Departament Podręczników, Programów i Innowacji  
/ – podpisany cyfrowo/